

GIOCHI, RIMPICAPO E PASSATEMPI CREATIVI

PROGRAMMA DEL CORSO

Tutti gli incontri si svolgeranno in remoto su Google Meet, il giovedì dalle 16:30 alle 18.00

14/10 Presentazione
Presentazione del corso e dei tutor

21/10 Scacchi e Backgammon
Storia, regole base, materiale occorrente, regole

04/11 Cubo di Rubik Arte delle Resina
Storia, record, difficoltà Suggestimenti e prova pratica

18/11 Scacchi e Backgammon
Mettiamoci alla prova

02/12 Cubo di Rubik Arte delle Resina
Algoritmi per la Prova pratica con colori e altri
risoluzione e prove materiali adatti alla produzione

16/12 Condivisione e Conclusione
